1. किसी कम्प्यूटर सिस्टम में निम्नलिखित में से कौन सा विकल्प बढते आकार की दृष्टि से सही स्टोरेज उपकरण पदानुक्रम को व्यक्त करता हैं ?

(1) कैश, रजिस्टर, मेन मेमोरी, सॉलिड स्टेट डिस्क

(2) रजिस्टर्स, कैश, मेन मेमोरी, सॉलिड स्टेट डिस्क

(3) रजिस्टर्स, कैश, सॉलिड स्टेट डिस्क, मेन मेमोरी

(4) कैश, रजिस्टर, सॉलिड स्टेट डिस्क, मेन मेमोरी

2. डी एम ए (DMA)_____में से साइकिल लेता हैं।

(1) आई/ ओ उपकरण अथवा हार्ड डिस्क

(2) फिजिकल मेमोरी

(3) कैश मेमोरी

(4) सैन्ट्रल प्रोसेसिंग यूनिट

3. एक मशीन में 2 - address instruction की निम्नलिखित रचना पर विचार कीजिए

opcode	operand1	operand2
8	8	16

यदि पहला operand एक जनरल पर्पज रजिस्टर में हैं और दूसरा operand मेमोरी में हैं तो मशीन के बारें में निम्नलिखित में से कौन सा कथन सही हैं ?

(1) 256 रजिस्टर हैं और मेमोरी का आकार 64 किलो बाइट्स हैं

(2) 8 इंस्ट्रक्शंस हैं और 8 रजिस्टर हैं।

(3) 256 रजिस्टर हैं और 2^{16} के बी (KB) मेमोरी हैं

(4) 256 इंस्ट्रक्शंस हैं और 2^{16} के बी (KB) मेमोरी हैं

4. 3 फ्रेम प्रति प्रोसेस वाली मेमोरी के लिए नीचे दी गई मेमोरी रेफरेंस स्ट्रिंग पर विचार कीजिए :

1, 2, 3, 4, 1, 2, 5, 1, 2, 3, 4, 5

एफ आई एफ ओ पेज रिप्लेसमेंट पॉलिसी के लिए पेज फॉल्ट की संख्या कितनी हैं ?

(1) ग्यारह

(2) दस

(3) बारह

(4) नौ

5. डिस्क शेड्यूलिंग एल्गोरिथम के बारे में कौन सा कथन सही हैं ?

(1) एस सी ए एन एल्गोरिथम में डिस्क आर्म एक एलीवेटर की तरह कार्य करती हैं।

(2) एफ सी एफ एस डिस्क रिक्वेस्ट पर तीव्रतम सर्विस देती हैं।

(3) एस एस टी एफ एल्गोरिथम एक इष्टतम एल्गोरिथम हैं।

(4) एस सी ए एन एल्गोरिथम सी-एस सी ए एन एल्गोरिथम की तुलना में अधिक एकरूप प्रतीक्षा समय प्रदान करती हैं।

6. निम्नलिखित में से कौन सा कथन सही नहीं हैं ?

(1) किसी रिसोर्स के निश्चित संख्या के अनुरोध के एक्सेस को कंट्रोल करने के लिए काउंटिंग सेमाफोर का प्रयोग किया जा सकता हैं।

(2) रीडर-राइटर समस्या तब उत्पन्न होती हैं जब अनेक संगामी प्रोसेस डाटाबेस को साझा करते हैं।

(3) बैंकर्स एल्गोरिथम डेडलॉक से बचाती हैं।

(4) एक कम्प्यूटर सिस्टम तभी सुरक्षित अवस्था में रहेगा जब एक सुरक्षित क्रम विद्यमान हो।

7. तीन प्रोसेसों- P_1, P_2, P_3 पर विचार कीजिए जिन्हें क्रमश: सी पी यू की 24, 3, 3 यूनिटों की आवश्यकता हैं। 4 यूनिटों की समय मात्रा तथा राउंड-रॉबिन शेड्यूलिंग पॉलिसी के लिए औसत प्रतीक्षा काल हैं :

(1) 5.66 यूनिट

(2) 17 यूनिट

(3) 10 यूनिट

(4) 15.66 यूनिट

8. एक पर्सनल कम्प्यूटर पर किसी प्रोग्राम को क्रियान्वित करने के लिए चरणों का पूरा और सही क्रम निम्नलिखित विकल्पों में से कौन सा हैं ?

(1) कोड → कम्पाइल → लिंक → लोड → एक्जीक्यूट

(2) डिजाइन → कोड → कम्पाइल → लिंक → लोड → एक्जीक्यूट

(3) कोड → कम्पाइल → लोड → एक्जीक्यूट

(4) डिजाइन → कोड → कम्पाइल → लोड → एक्जीक्यूट

9. निम्नलिखित दशमलव संख्या के लिए षोडश आधारी समतुल्य की पहचान कीजिए :

$(3245)_{10} = (\ ?\ )_{16}$

(1) CBF

(2) CED

(3) CAD

(4) CBA

10. षोडश आधारी संख्या $(7A4)_{16}$ का द्विआधारी समतुल्य बताइए :

(1) $(11110100100)_2$

(2) $(10000101111)_2$

(3) $(10010001111)_2$

(4) $(10000010100)_2$

11. बूलीय व्यंजक :

A'B' + AB' + A'B _____ के समतुल्य हैं।

(1) A NAND B

(2) A NOR B

(3) A XOR B

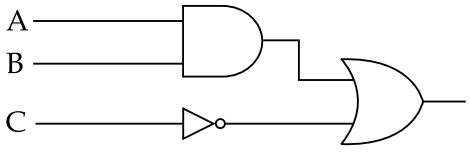
(4) A OR B

12. के-मैप के लिए सरल और समतुल्य बूलीयन व्यंजक की पहचान कीजिए :

cd \ ab	00	01	11	10
00	1 0	1 4	1 12	1 8
01	1	5	13	9
11	3	7	15	11
10	1 2	1 6	1 14	1 10

(1) c.d' + c'.d
(2) c'
(3) d'
(4) c.d

13. लॉजिक परिपथ आरेख को सही तरीके से निरूपित करने वाला बूलीयन व्यंजक कौन सा हैं ?



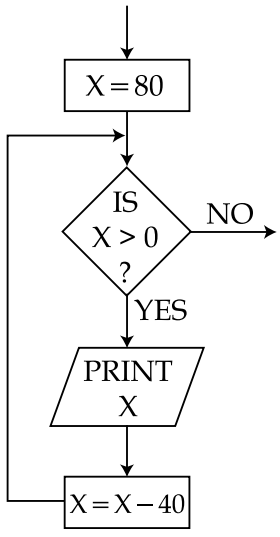
(1) (A + B).C′
(2) A.B + C′
(3) A.C′ + B.C′
(4) (A + B)′.C

14. बूलीयन बीजगणित में, a.b + a.b′ व्यंजक किसके समतुल्य हैं ?
(1) a
(2) b
(3) a.b
(4) a + b

15. निम्नलिखित व्यंजक का मान क्या होगा ?
3 + 2*5 − 32/8
(1) 9
(2) 24
(3) 5.75
(4) 21

16. किसी व्यंजक में विद्यमान लॉजिकल ऑपरेटर के क्रियान्वयन का सही क्रम क्या हैं ?
(1) NOT BRACKETS AND OR
(2) NOT AND OR BRACKETS
(3) NOT OR AND BRACKETS
(4) BRACKETS NOT AND OR

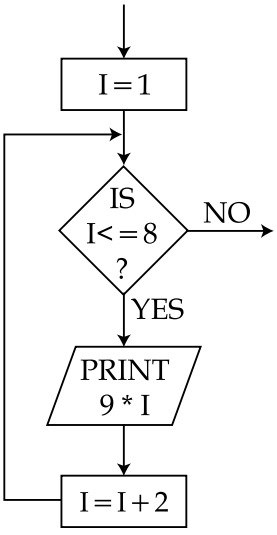
17. निम्नलिखित प्रवाह चार्ट में लूप कितनी बार क्रियान्वित होगा ?



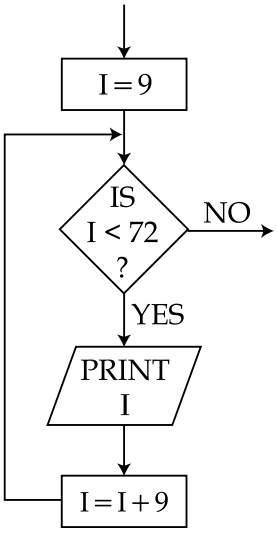
(1) 80
(2) 1
(3) 2
(4) 3

18. 9 के प्रथम 8 गुणज को प्रिंट करने के लिए निम्नलिखित में से कौन सा प्रवाह चार्ट सर्वाधिक उपयुक्त होगा ?

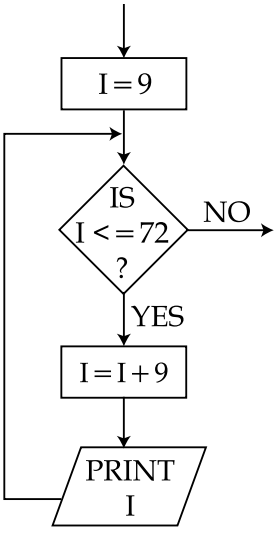
(1)



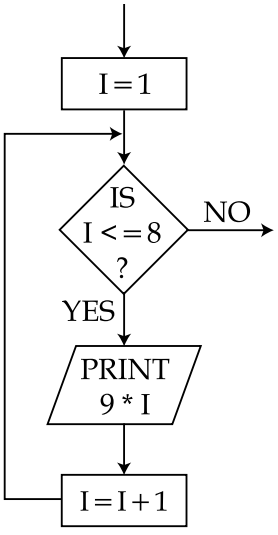
(2)



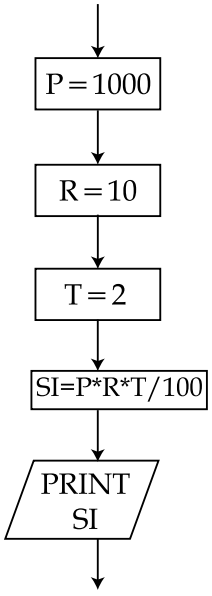
(3)



(4)



19. नीचे दिया गया प्रवाह चार्ट निम्नलिखित में से किसे दर्शाता हैं ?



(1) सीक्वेंसिंग
(2) ब्रांचिंग
(3) लूपिंग
(4) ओवरलोडिंग

20. मान लीजिए कि X, Y और Z चरों का मान क्रमश: -10, 20 और -30 रखा गया है तो बताइए निम्नलिखित में से कौन सा व्यंजक सही हैं ?

(1) X > Z और Y > = Z
(2) X > Y और X < = Z
(3) X > = Z और Z < = Y
(4) Y < = X और Z < = Y

21. समस्या समाधान चरणों का निम्नलिखित में से कौन सा क्रम सही हैं ?

(A) एल्गोरिथम का विकास
(B) कोडिंग
(C) समस्या का विश्लेषण
(D) जांच तथा डिबगिंग

(1) (A), (B), (C), (D)
(2) (C), (A), (D), (B)
(3) (A), (C), (B), (D)
(4) (C), (A), (B), (D)

22. निम्नलिखित में से कौन सा ऑपरेटर एक अंकगणित ऑपरेटर नहीं हैं ?
(1) +
(2) *
(3) −
(4) >

23. विज़ुअल बेसिक में निम्नलिखित में से किसका प्रयोग एक चर को दर्शाने के लिए नहीं किया जा सकता हैं ?
(1) 25 Values
(2) Number9
(3) _Score
(4) Five6Five

24. विज़ुअल बेसिक में प्रोजेक्ट फाइल का एक्सटेंशन_____ हैं।
(1) .frm
(2) .vb
(3) .vbp
(4) .vbproj

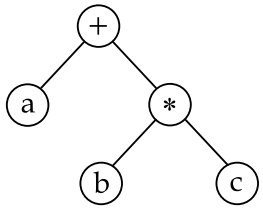
25. विज़ुअल बेसिक में, यदि CHR(65) "A" है तो निम्नलिखित कथन वाले टेक्स्ट बॉक्स में क्या प्रदर्शित होगा ?
txtBox.Text = "A" & CHR(77) & "T"
(1) 657784
(2) AMT
(3) A M T
(4) 65 77 84

26. विज़ुअल बेसिक में किसी प्रोसिजर में घोषित वेरिबल का स्कोप _____ होता हैं।
(1) GLOBAL
(2) LOCAL
(3) CLASS - LEVEL
(4) PROGRAM - LEVEL

27. किसी विज़ुअल बेसिक में, किसी सिलेक्ट केस ब्लॉक में समान मान सूची में आने वाली विभिन्न मदों को किसके द्वारा अलग किया जाना चाहिए?
(1) , (कोमा)
(2) ; (सेमी कॉलन)
(3) : (कॉलन)
(4) # (हैश)

28. विज़ुअल बेसिक में 'की वर्ड' वे वर्ड होते हैं :
(1) जिनका विज़ुअल बेसिक में विशेष अर्थ होता हैं और जिनका प्रयोग चर को नाम देने के लिए नहीं किया जा सकता हैं
(2) जिनका प्रयोग चर को नाम देने के लिए किया जा सकता हैं।
(3) जिनका प्रयोग कंट्रोल नाम जैसे txt, btn, lbl और lst से पहले किया जा सकता हैं।
(4) जिनका प्रयोग कंट्रोल के नामों के रूप में किया जा सकता हैं।

29. निम्नलिखित 'एक्सप्रेशन ट्री' पर विचार कीजिए :



इस 'ट्री' के इन आर्डर, प्री आर्डर तथा पोस्ट आर्डर ट्रावर्सल के परिणाम स्वरूप क्रमश: कौन से व्यंजक प्राप्त होंगे ?

(1) a + bc*, + a*bc, abc* +
(2) a + b*c, + abc*, abc* +
(3) a + b*c, + a*bc, abc* +
(4) a + b*c, + a*bc, abc + *

30. किसी 'for' लूप का रनिंग टाइम आवृत्तियों की संख्या हेतु 'for' लूप टाइम के भीतर कथनों के रनिंग टाइम के _____ होगा।

(1) कम से कम
(2) अधिक से अधिक
(3) बराबर
(4) से निराश्रित

31. एक लिंक लिस्ट का प्रयोग करते हुए स्टैक S को कार्यान्वित करने पर विचार कीजिए। कौन सा फंक्शन सत्य (TRUE) होता हैं ?

```
int f1(stack S)
{return
S→Next = =NULL;}
```

(A) जब स्टैक भरा है
(B) जब स्टैक खाली है
(C) जब कोई मेमोरी उपलब्ध नहीं हैं

सही विकल्प का चयन कीजिए।

(1) केवल (A) सही है।
(2) केवल (B) सही है।
(3) केवल (C) सही है।
(4) केवल (B) और (C) सही है।

32. बाइनरी और सीक्वेंशियल सर्च एल्गोरिथम का प्रयोग करते हुए लिस्ट ऑफ एलीमेंट्स में 'की' को खोजने के लिए सर्वाधिक उपयुक्त डाटा स्ट्रक्चर निम्नलिखित में से कौन सा हैं ?

(1) क्रमश: लिंक लिस्ट और क्यू
(2) क्रमश: लिंक लिस्ट और ऐरे
(3) क्रमश: ऐरे और लिंक लिस्ट
(4) क्रमश: ऐरे और स्टैक

33. जब लिंक लिस्ट से एक नोड का लोप किया जाता है तो निम्नलिखित स्थितियों में अंडरफ्लो होगा :

(A) लिस्ट भरी हैं

(B) लिस्ट खाली हैं

(C) लिस्ट में केवल एक एलीमेंट हैं

सही विकल्प का चयन करें :

(1) केवल (A) सही हैं

(2) केवल (B) सही हैं

(3) केवल (C) सही हैं

(4) केवल (B) और (C) सही हैं

34. N आकार वाले दो इंटीजर ऐरे A और B को शामिल करने के लिए निम्नलिखित प्रोग्राम खंड पर विचार कीजिए। दोनों के योग को उसी आकार के इंटीजर ऐरे C में स्टोर किया गया हैं।

```
for (i=1; i<=N; i++)
    C[i] = A[i] + B[i];
```

इस लूप के लिए रनिंग टाइम हैं –

(1) O(1)

(2) O(N)

(3) O(2N)

(4) $O(N^2)$

35. निम्नलिखित में से किसे एक 'ट्री' के रूप में प्रदर्शित नहीं किया जा सकता हैं ?

(1) बिना लिंक वाली यूनिक्स डारेक्टरी

(2) किसी पुस्तक की टेबल ऑफ कंटेट

(3) किसी काल सेंटर में कस्टमर काल

(4) बीजगणितीय व्यंजक

36. यदि सभी अपेक्षित हैडर फाइलें पहले ही शामिल कर दी गई हैं। तो निम्नलिखित विकल्पों में से C++ कोड के आउटपुट की पहचान कीजिए :

```
class Student
{
        int AdmNo, Class;
public;
        Student (int AN, int C = 1)
        {       AdmNo = AN ; Class = C; }
        void Promoted (int C = 1)
        { Class + =C; }
        void Display ()
        { cout<<AdmNo << " : " <<Class<<endl; }
};
void main ()
{
        Student S (1001);
        S.Promoted (3);
        S.Display ();
}
```

(1) 1001 : 1
(2) 1001 : 4
(3) 1001 : 3
(4) 1001 : 2

37. निम्नलिखित C++ कोड का अवलोकन करें और यह मान लीजिए कि सभी आवश्यक हेडर फाइलें पहले से शामिल हैं। नीचे दिए गए विकल्पों में से संभव आउटपुट की पहचान कीजिए :

```
void main ()
{
        int M[] = {80, 60, 70, 90};
        char *S = "MARKS";
        int *P;
        P = M;
        P++; S++;
        cout<<S<<*P<<end1;
}
```

(1) MARKS 80
(2) ARKS 60
(3) RKS 70
(4) KS 90

38. यह मानते हुए कि सभी आवश्यक हेडर फ़ाइलें सही प्रकार से शामिल हैं, निम्नलिखित C++ प्रोग्राम खंड के सही आउटपुट का चयन कीजिए :

```
void main ()
{
    char *S = "Inheritance";
    S + =6 ;
    cout<<S<< endl;
}
```

(1) itence
(2) tence
(3) Tence
(4) Inheri

39. यह प्रश्न निम्नलिखित C++ कोड खंड और class FUN पर आधारित हैं :

```
class FUN
{
    int CODE ;
public :
    FUN ( );            //Function1
    FUN (int C);        //Function2
    FUN (FUN & F); //Function3
    void DISP ( );      //Function4
    ~FUN ( );           //Function5
};
void main ( )
{
    FUN F1 ;
    ________            // BLANK
    ______
    ____}
```

निम्नलिखित में से कौन सा डिफाल्ट कंस्ट्रक्टर का एक उदाहरण हैं ?

(1) Function 1
(2) Function 2
(3) Function 3
(4) Function 5

40. यह प्रश्न निम्नलिखित C++ कोड खंड और class FUN पर आधारित हैं :

```
class FUN
{
        int CODE ;
public :
        FUN ( );            //Function1
        FUN (int C);        //Function2
        FUN (FUN & F); //Function3
        void DISP ( );      //Function4
        ~FUN ( );           //Function5
};
void main ( )
{
        FUN F1 ;
        ________            // BLANK
        ______
        ____}
```

निम्नलिखित में से कौन सी C++ कमांड/कथन को फंक्शन को सक्रिय करने के लिए BLANK के रूप में चिन्हित लाइन में लिखा जा सकता हैं जिसका प्रोटोटाइप को Function 3 के रूप में चिन्हित किया जा गया हैं ?

(1) FUN F2;
(2) FUN F2 (501);
(3) FUN F2 (F1);
(4) FUN F2 = F1;

41. यह प्रश्न निम्नलिखित C++ कोड खंड और class FUN पर आधारित हैं :

```
class FUN
{
      int CODE ;
public :
      FUN ( );            //Function1
      FUN (int C);        //Function2
      FUN (FUN & F); //Function3
      void DISP ( );      //Function4
      ~FUN ( );           //Function5
};
void main ( )
{
      FUN F1 ;
      ________            // BLANK
      ______
      ____}
```

निम्नलिखित में से किसे class FUN का डेस्ट्रक्टर कहा जाता हैं ?

(1) FUNCTION 1
(2) FUNCTION 2
(3) FUNCTION 3
(4) FUNCTION 5

42. यदि Sports, Coach, Player C++ क्लास हैं और→ इन्हेरिटेन्स को इंगित करता हैं तो इन्हेरिटेन्स का कौनसा प्रकार होगा ?

Sports
↓
Coach
↓
Player

(1) मल्टीपल इन्हेरिटेन्स
(2) मल्टीलेवल इन्हेरिटेन्स
(3) डबली इन्हेरिटेन्स
(4) हाइब्रिड इन्हेरिटेन्स

43. C++ क्लास BASE में निम्नलिखित इन्हेरिटेन्सों पर विचार कीजिए :

```
class BASE
{
        int B1 ;
protected :
        int B2 ;
public :
        ____
        ____
        void FUNB( )
};
class DERIVED : public BASE
{
        int D1 ;
public :
        ____
        ____
};
```

डिराइव्ड क्लास DERIVED में B2 और FUNB( ) का विजिबिलिटी मोड क्या होगा ?

(1) B2 → protected, FUN B( ) → public
(2) B2 → protected, FUN B( ) → protected
(3) B2 → public, FUN B( ) → public
(4) B2 → private, FUN B( ) → protected

44. निम्नलिखित में से कौन सा C++ कथन "VIEWS. TXT" में एक टेक्स्ट फाइल को खोलेगा जिसमें एक ही समय पर रीड और राइट क्रिया संभव की जा सकती हों ?

(1) fstream F ("VIEWS.TXT", ios :: read|ios :: write);
(2) fstream F ("VIEWS.TXT", ios :: in|ios :: out);
(3) fstream F ("VIEWS.TXT", ios :: in|out);
(4) fstream F ("VIEWS.TXT", ios :: read|write);

45. निम्नलिखित में से कौन सा फाइल स्ट्रीम फंक्शन क्लास EMPLOYEE के ऑब्जेक्टस की सहायता से बनाई गई एक बाइनरी फाइल F में फाइल प्वाइंटर को (N+1) वें रिकार्ड पर ले जाएगा ?

(1) F. seekp (N*sizeof (EMPLOYEE));
(2) F. seekg (F.tellg( )*N);
(3) F. seekg (sizeof (EMPLOYEE)*N);
(4) POS = sizeof (EMPLOYEE)*N;
    F. seekp (POS);

46. एक अट्रीब्यूट जिसे एक दूसरी टेबल की 'प्राइमरी की' के साथ कनेक्ट करने के संदर्भ में लिया जा सकता हैं, क्या कहलाता हैं ?

(1) कंडीडेट की
(2) आल्टरनेट की
(3) रेफरप्वाइंट की
(4) फॉरैन की

47. निम्नलिखित में से कौन सी SQL कमांड एक EMPLOYEE टेबल के स्ट्रक्चर और उसकी विषय-वस्तु को डिलीट करेगी ?

(1) ERASE EMPLOYEE;
(2) DELETE FROM EMPLOYEE;
(3) DROP EMPLOYEE;
(4) DROP TABLE EMPLOYEE;

48. यह प्रश्न निम्नलिखित SQL टेबल के आधार पर है।

मिस्टर अमन जो एक कम्प्यूटर साइंस के अध्यापक हैं, एक SQL टेबल में अपनी कक्षा 12 के छात्रों के ब्यौरे का निम्नप्रकार से रख-रखाव करता हैं :

टेबल का नाम - MYSTUDENT

ROLLNO	NAME	SEC	MARKS
80105	MARIA	A	83.0
80108	AMAR	B	44.0
80109	MANPREET	A	92.0
80112	SAMEER	A	81.0
80115	AKBAR	B	NULL

उनके छात्रों की मेरिट लिस्ट को प्रदर्शित करने के लिए सर्वाधिक उपयुक्त कमांड की पहचान कीजिए जिसमें उनके प्राप्तांकों को अवरोही क्रम में ब्यौरे को प्रदर्शित किया जाएगा। यदि कुछ छात्रों के एकसमान प्राप्तांक है तो उनके ब्यौरे उनके क्रमांक (रोल नं.) के आरोही क्रम में प्रदर्शित किए जाएंगे।

(1) SELECT * FROM MYSTUDENT ORDER BY DESC MARKS, ASC ROLLNO;
(2) SELECT * FROM MYSTUDENT ORDER BY MARKS DESC, ROLLNO ASC;
(3) SELECT * FROM MYSTUDENT ORDER BY MARKS; ROLLNO DESC, ASC;
(4) SELECT * FROM MYSTUDENT ORDER BY MARKS DESC; ROLLNO ASC;

49. यह प्रश्न निम्नलिखित SQL टेबल के आधार पर है।

मिस्टर अमन जो एक कम्प्यूटर साइंस के अध्यापक हैं, एक SQL टेबल में अपनी कक्षा 12 के छात्रों के ब्यौरे का निम्नप्रकार से रख-रखाव करता हैं :

टेबल का नाम - MYSTUDENT

ROLLNO	NAME	SEC	MARKS
80105	MARIA	A	83.0
80108	AMAR	B	44.0
80109	MANPREET	A	92.0
80112	SAMEER	A	81.0
80115	AKBAR	B	NULL

निम्नलिखित में से कौन सी कमांड छात्रों के आकार वार औसत को प्रदर्शित कर सकती हैं :

(1) SELECT SEC, AVG (MARKS) FROM MYSTUDENT ORDER BY SEC;
(2) SELECT SEC, AVG (MARKS) FROM MYSTUDENT GROUP BY MARKS;
(3) SELECT *SEC, AVG (MARKS) FROM MYSTUDENT GROUP BY SEC;
(4) SELECT AVG (MARKS) FROM MYSTUDENT ORDER BY SEC;

50. यह प्रश्न निम्नलिखित SQL टेबल के आधार पर है।

मिस्टर अमन जो एक कम्प्यूटर साइंस के अध्यापक हैं, एक SQL टेबल में अपनी कक्षा 12 के छात्रों के ब्यौरे का निम्नप्रकार से रख-रखाव करता हैं :

टेबल का नाम - MYSTUDENT

ROLLNO	NAME	SEC	MARKS
80105	MARIA	A	83.0
80108	AMAR	B	44.0
80109	MANPREET	A	92.0
80112	SAMEER	A	81.0
80115	AKBAR	B	NULL

निम्नलिखित कमांड का आउटपुट लिखिए :

```
SELECT AVG(MARKS)
FROM MYSTUDENT;
```

(1)

AVG (MARKS)
60.0

(2)

AVG (MARKS)
300.0

(3)

AVG (MARKS)
Error

(4)

AVG (MARKS)
75.0

51. यह प्रश्न निम्नलिखित SQL टेबल के आधार पर है।

मिस्टर अमन जो एक कम्प्यूटर साइंस के अध्यापक हैं, एक SQL टेबल में अपनी कक्षा 12 के छात्रों के ब्यौरे का निम्नप्रकार से रख-रखाव करता हैं :

टेबल का नाम - MYSTUDENT

ROLLNO	NAME	SEC	MARKS
80105	MARIA	A	83.0
80108	AMAR	B	44.0
80109	MANPREET	A	92.0
80112	SAMEER	A	81.0
80115	AKBAR	B	NULL

निम्नलिखित में से कौन सी कमांड का प्रयोग SEC को बेहतर तरीके से प्रदर्शित करने के लिए किया जा सकता हैं, जहाँ पर मिस्टर अमन कम्प्यूटर साइंस के अध्यापक हैं :

(1) SELECT DISTINCT SEC FROM MYSTUDENT;
(2) SELECT DIFFERENT SEC FROM MYSTUDENT;
(3) SELECT ALL SEC FROM MYSTUDENT;
(4) SELECT UNIQUE SEC FROM MYSTUDENT;

52. एक डाटाबेस स्कूल में निम्नलिखित टेबलों पर विचार कीजिए :

Table Name : STUDENT

AdmNo	SNAME
101	AMAR
205	MARIA
410	MALALA

Table NAME : TEACHER

T_ID	TNAME
T05	AMAN
T06	NUSRAT

निम्नलिखित में से कौन सी SQL कमांड इस प्रकार का आउटपुट प्रदान करेगी :

SNAME	TNAME
AMAR	AMAN
MARIA	AMAN
MALALA	AMAN
AMAR	NUSRAT
MARIA	NUSRAT
MALALA	NUSRAT

(1) SELECT SNAME, TNAME FROM STUDENT, TEACHER;
(2) SELECT SNAME FROM STUDENT, TNAME FROM TEACHER;
(3) SELECT SNAME, TNAME FROM STUDENT X TEACHER;
(4) SELECT SNAME FROM STUDENT, SELECT TNAME FROM TEACHER;

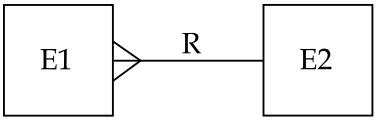
53. 1NF और कोई अट्रीब्यूट नहीं में दिया गया RELATION जो 'प्राइमरी की' का भाग नहीं हैं, जो 'प्राइमरी की' के किसी भाग पर ही आंशिक रूप से निर्भर होता हैं, क्या हैं ?

(1) 2NF
(2) 3NF
(3) 4NF
(4) 5NF

54. निम्नलिखित में से कौन सा उदाहरण किसी डाटाबेस का एक ऐप्लीकेशन नहीं हैं ?

(1) वीडियो एडिटिंग
(2) प्रोफाइल मैनेजमेंट सिस्टम
(3) रिजल्ट मैनेजमेंट सिस्टम
(4) इनवेन्ट्री कंट्रोल सिस्टम

55. निम्नलिखित में से कौन से विकल्प आरेख में दिए गए RELATIONSHIP को उपयुक्त रूप से दर्शाते हैं ?



(1) ONE - TO - ONE
(2) ONE - TO - MANY
(3) MANY - TO - ONE
(4) MANY - TO - MANY

56. HTML में TYPE, START और VALUE किस टैग के अट्रीब्यूट हैं ?

(1) <OL>
(2) <UL>
(3) <DL>
(4) <LL>

57. निम्नलिखित में से क्या <BODY> टैग अट्रीब्यूट्स का प्रयोग करते समय संभव नहीं हैं ?

(1) वेब पेज के पृष्ठभूमि के रंग को नियत करने के लिए
(2) वेब पेज की पृष्ठभूमि इमेज को नियत करने के लिए
(3) वेब पेज के लिए पृष्ठभूमि ध्वनि नियत करने के लिए
(4) वेब पेज के लिए सरेखण नियत करने के लिए

58. निम्नलिखित HTML कोड में गलती को पहचानिए :

```
<HTML>
<BODY>
<FORM ID = "FORM1" METHOD = POST>
<BR> SELECT YOUR FAVOURITE CHANNEL :
     NETFLIX <INPUT TYPE = CHECKSELECT>
     AMAZON PRIME <INPUT TYPE = CHECKSELECT>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

(a) ID के स्थान पर NAME और CHECKSELECT के स्थान पर CHECKBOX.
(b) METHOD = POST के स्थान पर GET .

(1) केवल (a) सही हैं
(2) (a) और (b) दोनों सही हैं
(3) केवल (b) सही हैं
(4) कोड सही है और उसमें कोई गलती नहीं हैं ।

59. एक आंतरिक (इंटरनल) लिंक बनाते समय <A> टैग के_____ अट्रीब्यूट का प्रयोग सेक्शन के नामों को विनिर्दिष्ट करने हेतु किया जाता हैं।

(1) HREF
(2) ID
(3) ACTION
(4) NAME

60. निम्नलिखित HTML कोड स्निपेट का आउटपुट क्या होगा ?

<IMG SRC = "FLOWER.JPG" HEIGHT = 100 WIDTH = 40 BORDER = 10>

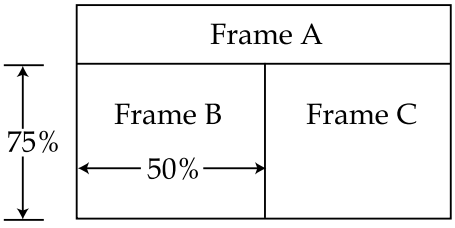
(1) flower.jpg इमेज को 100 पिक्सल ऊंचाई, 40 पिक्सल चौडाई और RGB कोड 10 वाले बार्डर के साथ प्रदर्शित किया जाएगा

(2) flower.jpg इमेज को 100 पिक्सल × 40 पिक्सल इमेज और 10 पिक्सल मोटाई वाले बार्डर के साथ प्रदर्शित किया जाएगा।

(3) flower.jpg इमेज को 40 से.मी. × 100 से.मी. इमेज और 10 से.मी. मोटाई वाले बार्डर के साथ प्रदर्शित किया जाएगा।

(4) flower.jpg इमेज को 100 मि.मी. × 40 मि.मी. इमेज और 10 मि.मी. मोटाई वाले बार्डर के साथ प्रदर्शित किया जाएगा।

61. नीचे दी गई आकृति के अनुसार किसी फ्रेम वाले वेब पेज को बनाने के लिए निम्नलिखित में से कौन सा कोड सही हैं ?



(1)
```
<FRAMESET ROWS = "25%, 75%">
    <FRAME SRC = "A.html">
    <FRAMESET COLS = "50%, 50%">
        <FRAME SRC = "B.html">
        <FRAME SRC = "C.html">
    </FRAMESET>
</FRAMESET>
```

(2)
```
<FRAMESET COLS = "25%, 75%">
    <FRAME SRC = "A.html">
    <FRAMESET ROWS = "50%, 50%">
        <FRAME SRC = "B.html">
        <FRAME SRC = "C.html">
    </FRAMESET>
</FRAMESET>
```

(3)
```
<FRAME ROWS = "25%, 75%">
    <FRAMESET SRC = "A.html">
    <FRAME COLS = "50%, *">
        <FRAMESET SRC = "B.html">
        <FRAMESET SRC = "C.html">
    </FRAME>
</FRAME>
```

(4)
```
<FRAME COLS = "25%, 75%">
    <FRAMESET SRC = "A.html">
    <FRAME ROWS = "50%, *">
        <FRAMESET SRC = "B.html">
        <FRAMESET SRC = "C.html">
    </FRAME>
</FRAME>
```

62. निम्नलिखित में से <FRAME> टैग का कौन सा अट्रीब्यूट फ्रेम के टॉप और बॉटम एज (ऊपरी और निचले किनारे) के बीच की दूरी और फ्रेम कंटेट को विनिर्दिष्ट करता हैं ?

(1) MARGINHEIGHT
(2) MARGINWIDTH
(3) FRAMEHEIGHT
(4) FRAMEWIDTH

63. SubscriptionCost = new Array (3)
उपर्युक्त कथन के संबंध में निम्नलिखित में से कौन सा विकल्प सही नहीं है ?

(1) यह 3 एलीमेंटों को स्टोर करने के लिए ऐरे बनाता हैं।
(2) यह 3 एलीमेंटों के एक नियत आकार वाले ऐरे को बनाता हैं जिसे घटाया-बढाया नहीं जा सकता हैं।
(3) 3 एलीमेंटो को ऐरे(0), ऐरे(1) और ऐरे(2) स्थानों पर स्टोर किया जा सकता हैं।
(4) 3 एलीमेंटों को SubscriptionCost (0), SubscriptionCost (1) और SubscriptionCost (3) स्थानों पर स्टोर किया जा सकता हैं।

64. उस टॉप लेवल ऑब्जेक्ट का नाम बताइए जिसे जावा स्क्रिप्ट ऑब्जेक्ट मॉडल के डिफाल्ट ऑब्जेक्ट के रूप में भी जाना जाता हैं ?

(1) डॉक्युमेंट
(2) बॉडी
(3) लोकेशन
(4) विंडो

65. निम्नलिखित में से क्या क्लाईंट-साईड स्क्रिप्टिंग का एक लाभ नहीं है ?

(1) फास्ट प्रोसेसिंग क्योंकि डाटा सर्वर में नहीं भेजा गया हैं
(2) डेव्हलपरों को वेबविजेंट्स के व्यवहार पर और अधिक नियंत्रण दिया जाना चाहिए
(3) यूजर्स की क्रियाओं पर तत्काल प्रतिक्रिया देकर अधिक अन्योन्यक्रिया की अनुमति देना
(4) डेवलपरों को सिस्टम पर डाटा रिपोजिटरी के लिए अधिक नियंत्रण देना

66. सी एस एस (CSS) के संबंध में कौन सा कथन सही नहीं हैं ?

(1) यह कासकेडिंग स्टाइल शीट्स है।
(2) यह एक सिंगल फाइल से मल्टीपल वेब पेज के ले-आउट को कंट्रोल कर सकता हैं।
(3) सी एस एस यह बताता है कि टैग के भीतर HTML एलीमेंट्स को किस प्रकार स्टोर किया जाता हैं।
(4) सी एस एस यह बताता है कि HTML एलीमेंट्स को किस प्रकार स्क्रीन पर प्रदर्शित किया जाता हैं।

67. निम्नलिखित में से क्या XML की विशेषता (फीचर) नहीं है ?

(1) XML को डाटा रखने के लिए बनाया गया है।
(2) XML, HTML का पूरक हैं।
(3) XML, डिजाइन को HTMLसे पृथक कर सकता हैं।
(4) XML का प्रयोग नई लैंग्वेज बनाने के लिए किया जा सकता हैं।

68. XML डॉक्युमेंटों को पढने के लिए आपको किसकी आवश्यकता होगी ?

(1) मानकीकृत पूर्व-परिभाषित टैग का प्रयोग करना

(2) किसी फाइल में टैग को अलग से विनिर्दिष्ट करना

(3) टैग के लिए डॉक्युमेंट के तरीके की परिभाषा का होना

(4) मानकीकृत HTML टैग का प्रयोग करना

69. XML किसका सबसेट हैं ?

(1) HTML

(2) SGML

(3) DGML

(4) GML

70. डी ओ एम (DOM) के बारे में कौन सा कथन सही नही हैं ?

(1) डी ओ एम वेब पेज को एक सुगठित सोपान-क्रम में प्रदर्शित करने का तरीका हैं।

(2) डी ओ एम के साथ हम HTML के टैग, आई डी (IDs), क्लास (classes) अथवा एलीमेंट को आसानी से ऐक्सेस और मैनिपुलेट कर सकते हैं।

(3) डी ओ एम का प्रयोग करके सी एस एस वेबपेज के HTML और जावा स्क्रिप्ट को ऐक्सेस कर लेता हैं।

(4) डी ओ एम सोपान क्रम में विंडो ऑब्जेक्ट सदैव ऊपर की और होता हैं।

71. वीबीस्क्रिप्ट (VBScript) के संबंध में उपयुक्त (Interface element) के साथ Event का सही मिलान करने का विकल्प निम्नलिखित में से कौन सा हैं ?

Event	Interface Element
Onclick	Text
OnMouseOver	Button
OnChange	Image

(1) Button - OnMouseOver, Text - Onclick, Image - OnChange

(2) Button - OnChange, Text - Onclick, Image - OnMouseOver

(3) Button - Onclick, Text - OnChange, Image - OnMouseOver

(4) Button - OnChange, Text - OnClick, Image - OnChange

72. वीबीस्क्रिप्ट (VBScript) में WHILE लूप को समाप्त करने के लिए किस की-वर्ड का प्रयोग किया जाता हैं ?

(1) LOOP

(2) NEXT

(3) END

(4) WEND

73. मूवी फाइलों को तैयार करने और मूवी को इंटरनेट वेबसाईटों पर अपलोड करने के लिए HTML कोड का प्रयोग करने को क्या कहते हैं ?

(1) प्रीव्यूंइग
(2) एक्स्पोर्टिंग
(3) प्रिपेयर प्रोटेक्ट
(4) पब्लिशिंग

74. किसी शब्द के प्रत्येक वर्ण को अलग-अलग एनीमेट करने के लिए प्रयुक्त शब्द कहलाता हैं :

(1) फ्रेम-बाई-फ्रेम एनीमेशन
(2) कन्वर्ट टू सिम्बल
(3) ब्रेक अपार्ट
(4) मोरफिंग

75. एक सिंगल फ्लैश फाइल में सभी सिम्बलों, इम्पोर्टेड इमेजों और ध्वनियों को रखने वाले स्थान को क्या कहते हैं?

(1) लाइब्रेरी
(2) टाइमलाइन
(3) टूल्स पैनल
(4) प्रोपर्टीज पैनल

76. एक परत को पारदर्शी बनाने के लिए, आप क्या करेंगे ?

(1) परत की अपारदर्शिता को बढाएंगे
(2) परत की अपारदर्शिता को कम करेंगे
(3) कैन्वस को पारदर्शी बनाएंगे
(4) सभी परतें पूर्व निर्धारित रूप से पारदर्शी होती हैं

77. निम्नलिखित में से कौन सा अपराध साइबर क्राइम के अंतर्गत नहीं आता हैं ?

(1) सोशल मीडिया पर अपशब्द वाले टेक्स्ट मैसेज पोस्ट करना
(2) महत्वपूर्ण फाइलों वाले पैन ड्राइव को चुराना
(3) किसी व्यक्ति के ऑनलाइन अकाउंट को अप्राधिकृत रूप से ऐक्सेस करना
(4) भिन्न के घर से कम्प्यूटर स्पीकर चुराना

78. सुश्री राबदा एक मल्टीनेशनल कंपनी की सी ई ओ हैं और वे वॉयरयुक्त मीडिया की सहायता से नजदीकी शहरों के 3 कार्यालयों को एक-दूसरे से जोड़ने की योजना बना रही हैं। इसके लिए आप निम्नलिखित वॉयरयुक्त मीडिया में से किसका सुझाव देंगे ?

(1) कैट 6 केबल
(2) कोएक्सियल केबल
(3) टू पेयर टेलीफोन केबल
(4) ऑप्टिक फाइबर केबल

79. जी एस एम (GSM) का पूरा नाम क्या हैं ?

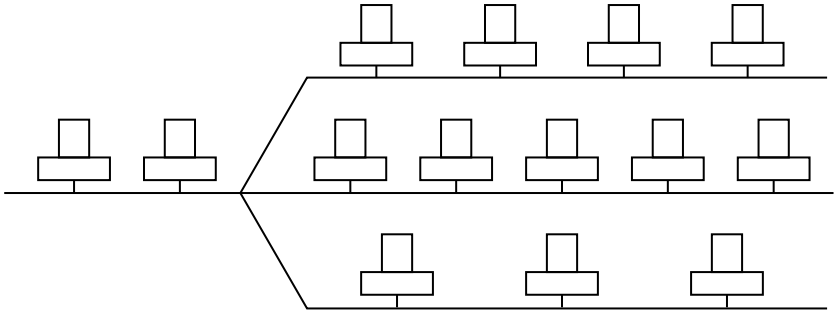
(1) जनरल सिस्टम फॉर मोबाइल कम्युनिकेशन

(2) ग्लोबल सिंक्रोनाइजेशन फॉर मोबाइल कम्युनिकेशन

(3) ग्लोबल सिस्टम फॉर मोबाइल कम्युनिकेशन

(4) ग्लोबल सिस्टम फॉर मोबाइल कम्युनिटी

80. निम्नलिखित चित्र में कौन से नेटवर्क की सांस्थितिकी (टोपोलॉजी) प्रदर्शित की गई हैं ?



(1) BUS

(2) RING

(3) STAR

(4) TREE