1. निम्नलिखित में कौन सा विकल्प अवरोही एक्सेस समय की दृष्टि से सही स्टोरेज उपकरण पदानुक्रम को व्यक्त करता है?

(1) मैग्नेटिक टेप, मैग्नेटिक डिस्क, कैश, मेन मेमोरी

(2) मैग्नेटिक डिस्क, ऑप्टिकल डिस्क, मेन मेमोरी, रजिस्टर

(3) मैग्नेटिक टेप, मैग्नेटिक डिस्क, मेन मेमोरी, रजिस्टर

(4) रजिस्टर, मेन मेमोरी, मैग्नेटिक डिस्क, मैग्नेटिक टेप

2. इंटरप्ट्स ________ भेजे जाते और _________ द्वारा प्राप्त किए जाते हैं।

(1) सी पी यू (CPU), आई/ओ (I/O) उपकरण

(2) आई/ओ (I/O) उपकरण, सी पी यू (CPU)

(3) टाइमर, आई/ओ (I/O) उपकरण

(4) सी पी यू (CPU), ए एल यू (ALU)

3. _________ आर्किटेक्चर में जीरो एड्रेस इंस्ट्रक्शंस का अनिवार्य रूप से उपयोग किया जाता है।

(1) स्टैक

(2) सी आई एस सी (CISC)

(3) आर आई एस सी (RISC)

(4) पैरेलल

4. 3 फ्रेम प्रति सेकेंड वाले प्रोसेस वाली मेमोरी के लिए नीचे दी गई मेमोरी रेफरेंस स्ट्रिंग पर विचार कीजिए :

7, 0, 1, 2, 0, 3, 0, 4, 2, 3

एफ आई एफ ओ पैज रिप्लेसमेंट पॉलिसी के लिए पेज फॉल्ट की संख्या कितनी है?

(1) दस

(2) सात

(3) नौ

(4) आठ

5. निम्नलिखित में से कौन सा कथन सही नहीं है?

(1) डिस्क स्पेस के लिंक्ड एलोकेशन में डाटा के केवल सीक्वेंशियल एक्सेस की अनुमति है।

(2) डिस्क स्पेस के इंडेक्स्ड एलोकेशन में डिस्क ब्लॉक के प्रत्यय एक्सेस की अनुमति होती है।

(3) डिस्क स्पेस के कंटीगुअस एलोकेशन में कोई इंटरनल फ्रेग्मेंटेशन नहीं होता।

(4) डिस्क स्पेस के लिंक्ड एलोकेशन में कोई एक्सटर्नल फ्रेग्मेंटेशन नहीं होता।

6. डेडलॉक के बारे में निम्नलिखित कथनों पर विचार कीजिए :

(a) रिसोर्स एलोकेशन ग्राफ में साइकिल का होना डेडलॉक का संकेत है।

(b) वेट-फॉर ग्राफ में साइकिल का होना डेडलॉक का संकेत है।

(c) म्यूचुअल-एक्सक्लूज़न, होल्ड तथा वेट, नो प्रीएम्पशन तथा सर्कुलर वेट की स्थितियाँ, यदि साथ-साथ हों, तो डेडलॉक की ओर ले जा सकती हैं।

सही विकल्प पर निशान लगाइए :

(1) केवल (b) सही है।

(2) केवल (c) सही है।

(3) केवल (a) तथा (c) सही हैं।

(4) केवल (b) तथा (c) सही हैं।

7. तीन प्रोसेसों-P1, P2, P3 पर विचार कीजिए जिन्हें क्रमशः सी पी यू की 24, 3, 3 यूनिटों की आवश्यकता है। 4 यूनिटों की समय मात्रा तथा राउंड रॉबिन शैड्यूलिंग नीति के लिए प्रत्येक समय मात्रा हेतु प्रोसेस किस क्रम में निष्पादित होंगे :

(1) P1, P2, P3, P1, P1, P1, P1, P1

(2) P1, P2, P3, P1, P1, P1, P1

(3) P1, P2, P3, P1, P1, P1

(4) P2, P3, P1, P1, P1

8. विशेष इवेंट्स की प्रोसेसिंग के संबंध में ____________ सिस्टमों में सुपरिभाषित फिक्स्ड टाइम कन्स्ट्रेन्ट्स होते है।

(1) मल्टीप्रोसेसर

(2) टाइम शेयरिंग

(3) इंटरएक्टिव

(4) रीयल टाइम

9. निम्नलिखित दशमलव संख्या के लिए षोडश आधारी समतुल्य की पहचान कीजिए :

$(3564)_{10} = (?)_{16}$

(1) DAD

(2) DEF

(3) DEC

(4) DAC

10. अष्टाधारी संख्या $(173)_8$ का द्विआधारी समतुल्य बताइए :

(1) $(1110111)_2$

(2) $(1111011)_2$

(3) $(1101111)_2$

(4) $(1101011)_2$

11. बूलीयन व्यंजक

$a' \cdot b + a \cdot b'$

जहाँ a, b बूलीयनसंकार्य हैं, को समान रूप से किससे निरूपित किया जा सकता हैं :

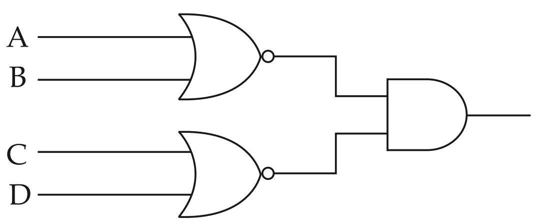
(1) NAND
(2) NOR
(3) XOR
(4) OR

12. के–मैप के लिए सरल तथा समतुल्य बूलीयन व्यंजक की पहचान कीजिए :

cd \ ab	00	01	11	10
00	(0)	(4)	(12)	(8)
01	1 (1)	1 (5)	1 (13)	1 (9)
11	1 (3)	1 (7)	1 (15)	1 (11)
10	(2)	(6)	(14)	(10)

(1) a
(2) b
(3) c
(4) d

13. लॉजिक परिपथ आरेख को सही प्रकार निरूपित करने वाला बूलीयन व्यंजक कौन सा है ?



(1) $(A + B) \cdot (C + D)$
(2) $(A \cdot B)' + (C \cdot D)'$
(3) $A \cdot B + C \cdot D$
(4) $(A + B)' \cdot (C + D)'$

14. बूलीयन बीजगणित में व्यंजक $a + a \cdot b$ किसके समतुल्य है :

(1) a
(2) b
(3) $a \cdot b$
(4) $a + b$

15. निम्नलिखित व्यंजक का परिणाम क्या होगा ?

$3 - (-3 - 3) - 3$

(1) 6
(2) 0
(3) −3
(4) 3

16. निम्नलिखित में से किस संक्रिया को सर्वोच्च प्राथमिकता मिलेगी ?

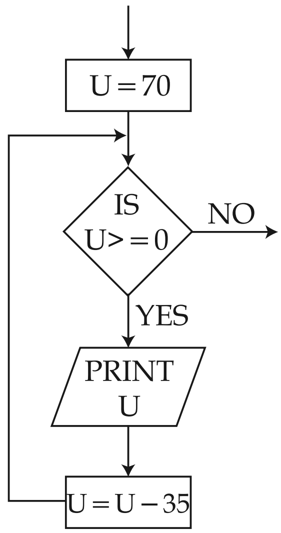
(1) ( )

(2) + −

(3) * /

(4) ^ (घातांक)

17. निम्नलिखित प्रवाह संचित्र में लूप कितनी बार क्रियान्वित होगा ?



(1) 1

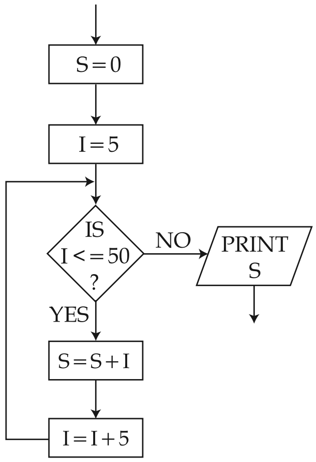
(2) 2

(3) 3

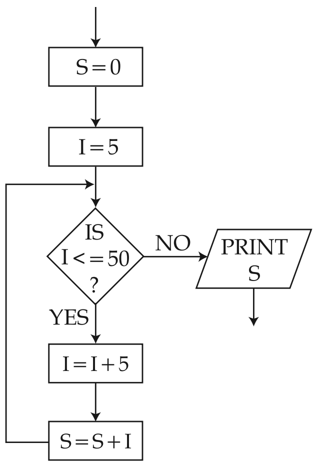
(4) 70

18. 5 के प्रथम 10 गुणज का योग प्राप्त करने के लिए निम्नलिखित में से कौन सा प्रवाह संचित्र सर्वाधिक उपयुक्त है?

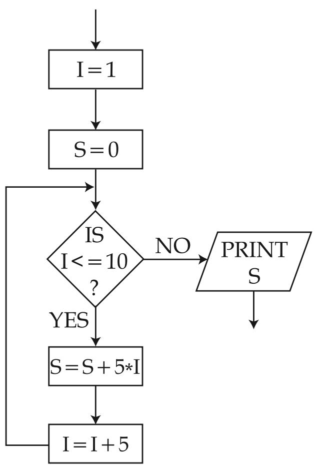
(1)



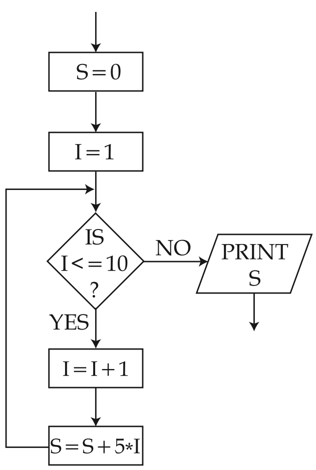
(2)



(3)



(4)



19. निम्नलिखित में से कौन सा प्रोग्रामिंग कंस्ट्रक्ट का भाग नहीं है?

(1) सीक्वेंसिंग
(2) ब्रांचिंग
(3) ओवरलैपिंग
(4) लूपिंग

20. निम्नलिखित में से कौन सा व्यंजक सही है?

मान लीजिए A, B, C का मान इस प्रकार है :

A = −10
B = 30
C = −15

(1) A > C तथा B < =C
(2) A <= B तथा B < =C
(3) B > =C तथा A > C
(4) A < C तथा C < =B

21. समस्या समाधान चरणों का निम्नलिखित में से कौन सा क्रम सही है?

(1) टेस्टिंग व डीबगिंग, कोडिंग, समस्या का विश्लेषण, एल्गोरिथ्म का विकास
(2) एल्गोरिथ्म का विकास, कोडिंग, जाँच व डीबगिंग, समस्या का विश्लेषण
(3) समस्या का विश्लेषण, एल्गोरिथ्म का विकास, कोडिंग, जाँच व डीबगिंग
(4) एल्गोरिथ्म का विकास, समस्या का विश्लेषण, कोडिंग, जाँच व डीबगिंग

22. निम्नलिखित में से किस एक अंगी तथा द्विआधारी संकारक माना जा सकता है?

(1) −
(2) *
(3) /
(4) %

23. 'विज़ुअल बेसिक' में चर के लिए नेमिंग रुल्स के अनुसार निम्नलिखित में से कौन सा गलत है?

(1) _Amount
(2) Value12
(3) First Name
(4) MySalary2Times

24. 'विज़ुअल बेसिक' में निम्नलिखित में से कौन सा सत्य है?

(1) "Care" > "care"
(2) "Care" = "care"
(3) "Care" < "care"
(4) Error, only numeric values allowed

25. विज़ुअल बेसिक में, यदि ASC ("A") 65 है, तो ASC ("E") क्या होगा ?

(1) 69

(2) Error

(3) 68

(4) 70

26. 'विज़ुअल बेसिक' में, वह कन्स्ट्रक्ट, जिसमें एक 'इफ़' ब्लॉक के अंदर दूसरा 'इफ़' ब्लॉक अन्तर्निहित रहता है, क्या कहलाता है?

(1) 'इफ़' ब्लॉक की चेन

(2) सीक्वेंशियल इफ़ ब्लॉक

(3) नेस्टेड इफ़ ब्लॉक

(4) सीरियल इफ़ ब्लॉक

27. विज़ुअल बेसिक में, 50 के बराबर या अधिक के ''सिलेक्ट केस'' ब्लॉक में सिलेक्टर के मान के लिए निम्नलिखित में से कौन सा 'केस' खंड वैध होगा?

(1) केस >= 50

(2) केस IS >= 50

(3) केस IS > 50 OR = 50

(4) केस IS => 50

28. MyScore नामक इंटीजर वेरिएबल में 325 मान को घोषित व नियत करने के लिए सही कथन कौन सा है?

(1) Integer DIM MyScore = 325

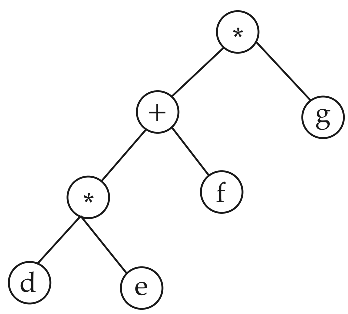
(2) Integer MyScore = 325

(3) DIM Integer MyScore = 325

(4) DIM MyScore as Integer = 325

29. निम्नलिखित 'एक्सप्रेशन ट्री' पर विचार कीजिए।

'ट्री' के प्रीऑर्डर तथा पोस्ट ऑर्डर तिर्यक (ट्रावर्सल) के परिणामस्वरूप क्रमश: ________ तथा __________ व्यंजक प्राप्त होंगे?



(1) d * e + f * g, d e * f + g *

(2) * + * d e f g, d e * f + g *

(3) * + * d e f g, d * e + f * g

(4) * + * d e f g, d e f g * + *

30. नीचे ''क्यू'' डाटा स्ट्रक्चर के अनुप्रयोग दिए गए है।

(a) C++ में फंक्शन कॉल मैनेज करना।

(b) कॉल सेन्टर में कॉल मैनेज करना।

(c) किसी कंप्यूटर लैब में छात्रों को टर्मिनल आबंटित करना, जहाँ छात्र किसी वेब ब्राउज़र में साइन-अप करते है।

सही विकल्प का चयन कीजिए :

(1) (a), (b) तथा (c) सही अनुप्रयोग है।

(2) केवल (a) तथा (b) सही अनुप्रयोग है।

(3) केवल (b) तथा (c) सही अनुप्रयोग है।

(4) केवल (a) तथा (c) सही अनुप्रयोग है।

31. निम्नलिखित दो C++ कथनों तथा संलग्न परिप्रेक्ष्यों पर विचार कीजिए।

(a) return P→ next = = NULL; // P लिंक लिस्ट L में एक एलीमेंट का पॉइंटर है।

(b) return S → next = = NULL; // S एक स्टैक है जिसे लिंक लिस्ट के तौर पर क्रियान्वित किया गया है।

यदि दोनों मामलों में रिटर्न मान TRUE हो निम्नलिखित में से कौन सा कथन सत्य है?

(1) P, L में अंतिम एलीमेंट को सूचित करता है और S खाली है।

(2) P, L में अंतिम एलीमेंट को सूचित करता है और S भरा हुआ है।

(3) L खाली है और S भरा हुआ है।

(4) L तथा S दोनों खाली हैं।

32. सर्चिंग एल्गोरिथम के बारे में निम्नलिखित कथनों पर विचार कीजिए और सही विकल्प का चयन कीजिए :

(1) सीक्वेंशियल सर्च के लिए लिस्ट का क्रमबद्ध होना आवश्यक है जबकि बाइनरी सर्च के लिए ऐसी कोई बाधा नहीं है।

(2) बाइनरी सर्च में $O(\log_2 n)$ की टाइम कॉम्प्लेक्सिटी है, जबकि सीक्वेंशियल सर्च में $O(n)$ की टाइम कॉम्प्लेक्सिटी है। यहाँ n सूची में अवयवों की संख्या है।

(3) लिंक लिस्ट, लिस्ट को स्टोर करने तथा बाइनरी सर्च करने के लिए एक उपयुक्त डाटा स्ट्रक्चर है।

(4) बाइनरी सर्च में सर्वोत्तम मामला वह है जब ''की एलीमेंट'' लिस्ट के प्रारंभ में हो।

33. किसी डबल लिंक्ड लिस्ट के लिंक्ड इम्प्लीमेंटेशन में दिए गए दो नोड्स के मध्य एक नोड प्रविष्ट करने के लिए कितने पॉइंटर परिवर्तन होंगे :

(1) एक

(2) दो

(3) तीन

(4) चार

34. पॉइंटर P से प्रारंभ करते हुए एलीमेंट X तक किसी लिंक लिस्ट को तिर्यक (ट्रावर्स) करने के लिए निम्नलिखित में से कौन सा कोड सही विकल्प है?

(1)
```
while (P == NULL || P → Element ! = X)
    P = P → Next ;
```

(2)
```
while (P == NULL && P → Element ! = X)
    P = P → Next ;
```

(3)
```
while (P ! = NULL || P → Element ! = X)
    P = P → Next ;
```

(4)
```
while (P ! = NULL && P → Element ! = X)
    P = P → Next ;
```

35. N इंटीजर वाले किसी बाइनरी सर्च ट्री में सर्वोत्तम स्थिति में __________ हाइट और सबसे बुरी स्थिति में __________ हाइट होगी?

(1) O(N), O(N)

(2) $O(N^2)$, N

(3) $O(\log_2 N)$, $O(N^2)$

(4) $O(\log_2 N)$, $N-1$

36. यदि सभी वांछित हैडर फाइलें पहले ही सम्मिलित कर ली गई हों तो C++ कोड के संभावित आउटपुट की पहचान कीजिए :

```
class Weather
{
    int Humidity, Temp;
public :
    Weather (int H = 50, int T = 20)
    {   Humidity = H; Temp = T;}
    void HOT (int T) { Temp += T;}
    void HUMID (int H) { Humidity = H; }
    void DISP( ) { cout << Humidity <<" : "<< Temp << endl;}
};
void main( )
{
    Weather W(60);
    W.HOT(5); W.HUMID(65);
    W.DISP( );
}
```

(1) 65 : 25

(2) 60 : 25

(3) 60 : 20

(4) 65 : 5

37. यह मानते हुए कि सभी आवश्यक हैडर फाइलें शामिल हैं, निम्नलिखित विकल्पों में से C++ कोड के सही आउटपुट की पहचान कीजिए :

```
void main( )
{
    int N[ ] = {1, 2, 3, 4};
    int  *P = N;
    N[1] + = 10;
    cout << *P << " : " ;
    P ++;
    cout << *P << endl;
}
```

(1) 1 : 12
(2) 1 : 2
(3) 11 : 2
(4) 11 : 12

38. यह मानते हुए कि सभी आवश्यक हैडर फाइलें सही प्रकार से सम्मिलित हैं, निम्नलिखित C++ प्रोग्राम खंड के सही आउटपुट का चयन कीजिए :

```
void main( )
{
    char *S = "MySQL";
    S + = 2;
    cout << S <<endl;
}
```

(1) SQL
(2) QL
(3) My
(4) MyS

39. यह प्रश्न निम्नलिखित क्लास तथा कोड खंड पर आधारित हैं?

```
class STOCK
{       float price ;
    public :
        STOCK( ) ;                  // Function 1
        STOCK(float P) ;            // Function 2
        STOCK(STOCK &S) ;           // Function 3
        void INIT( ) ;              // Function 4
        void DISP( ) ;              // Function 5
        ~ STOCK( ) ;                // Function 6
};
void main( )
{
        STOCK S2(10) ; // Statement 1
        ________
        ________        // Other Statements
        ________
}
```

निम्नलिखित में से कौन सा कॉपी कंस्ट्रक्टर का उदाहरण हो सकता है?

(1) Function 1

(2) Function 2

(3) Function 3

(4) Function 5

40. यह प्रश्न निम्नलिखित क्लास तथा कोड खंड पर आधारित हैं :

```
class STOCK
{       float price ;
    public :
        STOCK( ) ;                  // Function 1
        STOCK(float P) ;            // Function 2
        STOCK(STOCK &S) ;           // Function 3
        void INIT( ) ;              //  Function 4
        void DISP( ) ;              //  Function 5
        ~ STOCK( ) ;                //  Function 6
};
void main( )
{
        STOCK S2(10) ;  // Statement 1
        ________
        ________        // Other Statements
        ________
}
```

दिए गए कोड में Statement 1 के तौर पर दी गई घोषणा के कारण निम्नलिखित में से कौन सा कंस्ट्रक्टर स्वत: सक्रिय हो जाएगा ?

(1) Function 2

(2) Copy Constructor

(3) Function 1

(4) Function 3

41. यह प्रश्न निम्नलिखित क्लास तथा कोड खंड पर आधारित हैं :

```
class STOCK
{       float price ;
    public :
        STOCK( ) ;                  // Function 1
        STOCK(float P) ;            // Function 2
        STOCK(STOCK &S) ;           // Function 3
        void INIT( ) ;              // Function 4
        void DISP( ) ;              // Function 5
        ~ STOCK( ) ;                // Function 6
};
void main( )
{
        STOCK S2(10) ; // Statement 1
        ________
        ________       // Other Statements
        ________
}
```

निम्नलिखित में से कौन सी घोषणा/कथन class-STOCK के डिफॉल्ट कंस्ट्रक्टर को सक्रिय करेगी ?

(1) STOCK S1(S2);

(2) STOCK S2;

(3) STOCK S1(20);

(4) S2.INIT( );

42. यदि Activity, Teacher तथा SUPW, C++ क्लास है और → इन्हेरिटेन्स को इंगित करता है तो इन्हेरिटेन्स का कौन सा प्रकार होगा ?

Activity
↓
Teacher
↓
SUPW

(1) मल्टी लेवल इन्हेरिटेन्स

(2) मल्टीपल इन्हेरिटेन्स

(3) सिंगल लेवल इन्हेरिटेन्स

(4) हाइब्रिड इन्हेरिटेन्स

43. C++ में निम्नलिखित इन्हेरिटेन्स पर विचार कीजिए :

```
class Person
{
    char AadharNo[12];
    protected :
    char Name[20];
    public :
    _______
    _______
    void Readdata( );
};
class Student : public Person
{
    int Grade;
    public :
    _____
    _____
};
```

डेराइव्ड क्लास Student में Name and Readdata( ) का विजीबिलिटी मोड क्या होगा :

(1) Name → Protected, Readdata → Protected

(2) Name → Protected, Readdata → Public

(3) Name → Private, Readdata → Protected

(4) Name → Public, Readdata → Public

44. C++ में निम्नलिखित में से कौन सी कमांड से कन्टेन्ट को पढ़ने के लिए NOTES.TXT नामक टेक्स्ट फाइल खुलेगी ?

(1) ifstream F ("NOTES.TXT");

(2) ofstream F ("NOTES.TXT");

(3) fstream F ("NOTES.TXT");

(4) fstream F ("NOTES.TXT", ios :: read);

45. निम्नलिखित में से कौन सा फाइल स्ट्रीम फंक्शन क्लास EMP के ऑब्जेक्ट्स की सहायता से बनाई गई बाइनरी फाइल F में फाइल पॉइंटर को N वें रिकॉर्ड पर लेकर जाएगा ?

(1) F.tellg(N)
(2) F.seekp(N)
(3) F.seekp((N – 1)* sizeof (EMP))
(4) F.seekp(sizeof (EMP)/N)

46. निम्नलिखित में से कौन सा विकल्प किसी टेबल में एट्रीब्यूट/कॉलम को सर्वश्रेष्ठ रूप से परिभाषित करता है ?

(1) यह किसी टेबल में संख्यात्मक मान का एक सेट है।
(2) यह किसी टेबल में स्ट्रिंग मान का एक सेट है।
(3) यह किसी टेबल का ऊर्ध्वाधर सबसेट है।
(4) यह किसी टेबल का क्षैतिज सबसेट है।

47. SQL में TRUNCATE कमांड किसका उदाहरण है ?

(1) DML
(2) DCL
(3) DDL
(4) TCL

48. यह प्रश्न निम्नलिखित तालिका पर आधारित है।

TABLE : DELIVERY

SNO	DBOY	ITEM	STAR	AMOUNT
1001	AMAN	FOOD	5	3000
1005	JONES	MEDICINE	3	5000
1008	AMAN	MEDICINE	2	4000
1009	RAZID	FOOD	4	4500
1010	JONES	GIFT	5	5000
1018	AMAN	FOOD	5	3000
1022	RAZID	MEDICINE	4	5000

निम्नलिखित में से किस कमांड से तालिका DELIVERY में से नीचे दिया आउटपुट आएगा ?

DBOY	SUM (AMOUNT)
AMAN	10000
JONES	10000
RAZID	9500

(1) SELECT DBOY, AMOUNT FROM DELIVERY;
(2) SELECT DBOY, SUM (AMOUNT) FROM DELIVERY;
(3) SELECT DBOY, SUM (AMOUNT) FROM DELIVERY GROUP BY AMOUNT;
(4) SELECT DBOY, SUM (AMOUNT) FROM DELIVERY GROUP BY DBOY;

49. यह प्रश्न निम्नलिखित तालिका पर आधारित है।

TABLE : DELIVERY

SNO	DBOY	ITEM	STAR	AMOUNT
1001	AMAN	FOOD	5	3000
1005	JONES	MEDICINE	3	5000
1008	AMAN	MEDICINE	2	4000
1009	RAZID	FOOD	4	4500
1010	JONES	GIFT	5	5000
1018	AMAN	FOOD	5	3000
1022	RAZID	MEDICINE	4	5000

निम्नलिखित में से किस SQL कमांड से बिना दोहराव के डिलीवरी बॉयज़ (DBOY) के नाम प्रदर्शित होंगे ?

(1) SELECT DISTINCT DBOY FROM DELIVERY;
(2) SELECT UNIQUE DBOY FROM DELIVERY;
(3) SELECT NOREPEAT DBOY FROM DELIVERY;
(4) SELECT DBOY DISTINCT FROM DELIVERY;

50. यह प्रश्न निम्नलिखित तालिका पर आधारित है।

TABLE : DELIVERY

SNO	DBOY	ITEM	STAR	AMOUNT
1001	AMAN	FOOD	5	3000
1005	JONES	MEDICINE	3	5000
1008	AMAN	MEDICINE	2	4000
1009	RAZID	FOOD	4	4500
1010	JONES	GIFT	5	5000
1018	AMAN	FOOD	5	3000
1022	RAZID	MEDICINE	4	5000

निम्नलिखित में से किस कमांड से तालिका DELIVERY के सारे घटक स्टार रेटिंग के अवरोही क्रम में प्रदर्शित होंगे ?

(1) SELECT * FROM DELIVERY ORDER BY STAR DESCENDING;
(2) SELECT * FROM DELIVERY ORDER BY STAR;
(3) SELECT * FROM DELIVERY ORDER BY STAR DESC;
(4) SELECT * FROM DELIVERY ORDER BY STAR REVERSE;

51. यह प्रश्न निम्नलिखित तालिका पर आधारित है।

TABLE : DELIVERY

SNO	DBOY	ITEM	STAR	AMOUNT
1001	AMAN	FOOD	5	3000
1005	JONES	MEDICINE	3	5000
1008	AMAN	MEDICINE	2	4000
1009	RAZID	FOOD	4	4500
1010	JONES	GIFT	5	5000
1018	AMAN	FOOD	5	3000
1022	RAZID	MEDICINE	4	5000

निम्नलिखित में से किस SQL कमांड से वह पंक्ति (Row) हट जाएगी जिसके STAR कॉलम का मान 5 से कम है?

(1) REMOVE FROM DELIVERY WHERE STAR < 5;

(2) DROP TABLE DELIVERY WHERE STAR < 5;

(3) DELETE FROM DELIVERY WHERE STAR < 5;

(4) DELETE * FROM DELIVERY WHERE STAR < 5;

52. SPORTS डाटाबेस में निम्नलिखित टेबलों पर विचार कीजिए।

Table 1 : STUDENTS

ADMNO	SNAME
101	AMAR
205	MARIA
410	MALALA

Table 2 : GAMES

GAMEID	GNAME
G03	CRICKET
G05	FOOTBALL

किस SQL कमांड से नीचे दिया गया आउटपुट आएगा :

SNAME	GNAME
AMAR	CRICKET
MARIA	CRICKET
MALALA	CRICKET
AMAR	FOOTBALL
MARIA	FOOTBALL
MALALA	FOOTBALL

(1) SELECT SNAME, GNAME FROM STUDENTS, GAMES;
(2) SELECT SNAME, GNAME FROM STUDENTS X GAMES;
(3) SELECT SNAME FROM STUDENTS, GNAME FROM GAMES;
(4) SELECT SNAME FROM STUDENTS, SELECT GNAME FROM GAMES;

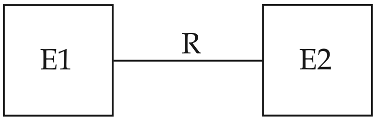
53. 3NF किस संकल्पना पर आधारित है ?

(1) फंक्शनल डिपेन्डेन्सी
(2) क्लोज़र डिपेन्डेन्सी
(3) ट्रान्जीटिव डिपेन्डेन्सी
(4) नॉर्मल डिपेन्डेन्सी

54. निम्नलिखित में से कौन सा डाटाबेस एप्लीकेशन का उदाहरण नहीं है ?

(1) पेरोल मैनेजमेंट
(2) डिजीटल ड्राइंग
(3) एच आर मैनेजमेंट
(4) इनवॉयसिंग सिस्टम

55. नीचे दिए गए चित्र में प्रदर्शित संबंध को कौन सा विकल्प उपयुक्त रूप से निश्चित करता है?



(1) ONE - TO - ONE
(2) ONE - TO - MANY
(3) MANY - TO - ONE
(4) MANY - TO - MANY

56. किसी व्यवस्थित सूची में लिस्ट आइटम की सूची के क्रम को संख्या से अप्पर केस में परिवर्तित करने के लिए किस टैग तथा एट्रीब्यूट का उपयोग किया जाएगा?

(1) Tag-<OL>, Attribute - START
(2) Tag-<OL>, Attribute - VALUE
(3) Tag-<OL>, Attribute - TYPE
(4) Tag-<OL>, Attribute - CASE

57. नीचे दिए गए 3 कथनों का अध्ययन कीजिए और इन कथनों की शर्तों का पूरा करने वाले टैग की पहचान कीजिए?

(a) इस टैग का उपयोग सेक्शन ब्रेक देने के लिए किया जाता है।
(b) इस टैग के एट्रीब्यूट हैं ALIGN, WIDTH, COLOR तथा SIZE
(c) इस टैग का क्लोजिंग टैग नहीं होता।

(1) <P>
(2)
(3) <HR>
(4) <META>

58. निम्नलिखित में से किस HTML टैग के साथ नेम एट्रीब्यूट जुड़ा नहीं होता?

(1) <FORM>
(2) <SELECT>
(3) <A>
(4) <EMBED>

59. नीचे दिए गए कोड स्निपेट को देखिए :

<A HREF = "# TOP"> Back to Top </A>

चिह्न का प्रयोग किसके लिए किया गया है?

(1) किसी अन्य वेबपेज का लिंक बनाने के लिए।
(2) किसी ई–मेल एड्रेस का लिंक बनाने के लिए।
(3) आंतरिक लिंक बनाने तथा ब्राउज़र को वर्तमान डॉक्यूमेंट में 'नेम्ड एंकर' को खोजने का निर्देश देने के लिए।
(4) बाह्य लिंक बनाने तथा ब्राउज़र को अन्य HTML डॉक्यूमेंट में 'नेम्ड एंकर' का खोजने का निर्देश देने के लिए।

60. <IMG> टैग का कौन सा एट्रीब्यूट ब्राउज़र को यह बताता है कि यदि वह चित्र प्रदर्शित नहीं कर सकता तो उसे क्या टेक्स्ट प्रदर्शित करना है?

(1) TEXT
(2) ALT
(3) NOSHOW
(4) NOIMAGE

61. <TABLE> टैग का निम्नलिखित में से कौन सा एट्रीब्यूट सेल के बार्डर और कन्टेन्ट के मध्य स्पेस की मात्रा को विनिर्दिष्ट करता है?

(1) PADDING
(2) SPACING
(3) CELL PADDING
(4) CELL SPACING

62. HTML में <FRAME> टैग के FRAMEBORDER एट्रीब्यूट का सही उपयोग क्या है?

(1) फ्रेम के बॉर्डर का रंग विनिर्दिष्ट करता है।
(2) फ्रेम के स्क्रॉल बार की स्थिति विनिर्दिष्ट करता है।
(3) फ्रेम के ऊपरी तथा निचले किनारों तथा फ्रेम की सामग्री के बीच की दूरी विनिर्दिष्ट करता है।
(4) यह विनिर्दिष्ट करता है कि बॉर्डर दृष्टिगोचर होता या नहीं।

63. रसलीन अपनी कंपनी की वेबसाइट पर लिंक जोड़ रही है। वह चाहती है कि जैसे ही माउस लिंक पर आए तो लिंक का रंग बदल जाए और जब माउस लिंक से परे किसी अन्य स्थान पर हो तो यह मूल रंग में आ जाए। इसे प्राप्त करने के लिए जावास्क्रिप्ट कोड में निम्नलिखित में से कौन से दो ईवेंट हैंडलों की आवश्यकता होगी?

(1) OnMouseOver तथा OnMouseExit
(2) OnMouseOver तथा OnMouseOut
(3) OnMouseIn तथा OnMouseOut
(4) OnMouseIn तथा OnMouseExit

64. निम्नलिखित में से कौन सी जावास्क्रिप्ट में विंडो ऑब्जेक्ट का मेथड नहीं है?

(1) open( )
(2) close( )
(3) name( )
(4) prompt( )

65. निम्नलिखित में से कौन सा जावास्क्रिप्ट में वैध वेरिएबल नाम नहीं है?

(1) Number10
(2) _myNumber
(3) 10Number
(4) my_Number

66. स्टाइल डेफिनिशन्स आमतौर पर एक बाहरी फाइल में सेव होती हैं जिसका एक्सटेंशन है :

(1) .html

(2) .css

(3) .js

(4) .stl

67. XML में कितनी भी संख्या में नेस्टेड सब-एलीमेंट को अंतर्विष्ट करने वाले सिंगल टॉप लेवल एलीमेंट को क्या कहा जाता है?

(1) नोड एलीमेंट

(2) रूट एलीमेंट

(3) मेटा एलीमेंट

(4) सोर्स एलीमेंट

68. किसी वैध XML डॉक्यूमेंट का अर्थ है :

(a) डॉक्यूमेंट सुरक्षित हो।

(b) डॉक्यूमेंट में डी टी डी के नियम अनिवार्यत: लागू हों।

(1) (a) तथा (b) दोनों सत्य हैं

(2) केवल (a) सत्य है

(3) केवल (b) सत्य है

(4) (a) तथा (b) दोनों असत्य हैं

69. XML में प्रयुक्त होते हैं :

(1) HTML टैग

(2) प्रीडिफाइंड टैग

(3) कस्टम टैग

(4) स्क्रिप्टिंग टैग

70. DOM में डॉक्यूमेंट ऑब्जेक्ट की निम्नलिखित में से कौन सी पद्धति नहीं है?

(1) Write("String")

(2) getElementsByWrite( )

(3) getElementsById( )

(4) getElementsByName( )

71. नीचे दिए गए प्रोग्राम में FOR LOOP कितनी बार क्रियान्वित होगी ?

```
<SCRIPT LANGUAGE = "VBScript">
    Q = 29
    FOR AGE = 5 to Q STEP 6
    DOCUMENT.WRITE P
    NEXT
</SCRIPT>
```

(1) 4 बार

(2) 5 बार

(3) यह क्रियान्वित नहीं होगा क्योंकि STEP प्रतिमान गलत है।

(4) यह क्रियान्वित नहीं होगा क्योंकि P को ( ) में नहीं दिया गया है।

72. VBस्क्रिप्ट के निम्नलिखित कोड स्निपेट का आउटपुट क्या होगा ?

18 MOD 7 + 4*2 − 10

(1) 4

(2) 1

(3) 0

(4) 2

73. नागार्जुन एक मूवी चलाना चाहता है जिसे उसने विभिन्न सॉफ्टवेयरों में फ्लैश का उपयोग करते हुए तैयार किया है। इस प्रयोजन हेतु उसे अंतिम चरण के तौर पर क्या करना चाहिए ?

(1) फ्लैश मूवी को पब्लिक करे।

(2) फ्लैश मूवी को सेव करे।

(3) फ्लैश मूवी को एक्सपोर्ट करे।

(4) मूवी का प्रिव्यू करे और वांछित फॉर्मेट में सेव करे।

74. इस इफेक्ट का जूम इफेक्ट का उपयोग सिंबल की मोशन ट्वीनिंग का उपयोग करके तथा एल्फा सेटिंग को परिवर्तित करके उसे दृष्टि से ओझल करने के लिए किया जाता है :

(1) जूम इफेक्ट

(2) फेड इफेक्ट

(3) मास्किंग इफेक्ट

(4) मॉर्फिंग इफेक्ट

75. किसी चलचित्र के फ्रेम रेट को किस संख्या में मापा जाता है ?

(1) फ्रेम प्रति घंटा

(2) फ्रेम प्रति मिनट

(3) फ्रेम प्रति सेकेंड

(4) फ्रेम प्रति मिली सेकेंड

76. फोटोशॉप का यह टूल रंग सादृश्यता के आधार पर निकटस्थ पिक्सलों का चयन करता है :

(1) ब्लर टूल

(2) हीलिंग ब्रश टूल

(3) मैजिक वैंड टूल

(4) ग्रेडिएंट टूल

77. निम्नलिखित में से किन अपराधों को साइबर अपराधों के अंतर्गत लिया जाएगा :

(1) दुकान से नए कंप्यूटर की चोरी

(2) स्वयं के बैंक खाते तक ऑनलाइन पहुंच

(3) अनुमति के बिना लोगों की तस्वीरें डालना

(4) पड़ोसी के घर से एल ई डी मॉनिटर चुराना

78. श्री जानकी रमन ने 'चीफ ऑफ ऑपरेशन्स' के तौर पर एक वित्तिय संगठन में कार्यभार संभाला है। उन्हें नियमित तौर पर 13 देशों में फैले कर्मचारियों के लिए अनेक इंटरेक्टिव प्रशिक्षण सत्र आयोजित करने होते हैं, वे इसके लिए निम्नलिखित में से किस प्रोटोकॉल का अनिवार्यत: उपयोग कर रहे होंगे ?

(1) FTP

(2) VOIP

(3) SMTP

(4) PPP

79. डब्ल्यू एल एल (WLL) का पूरा नाम क्या है ?

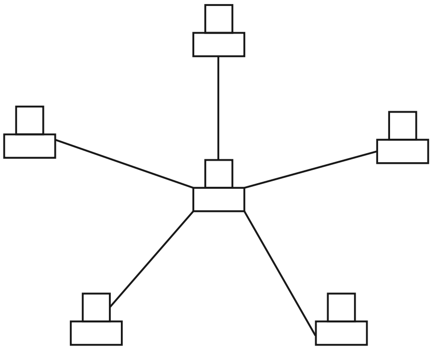
(1) वायरलेस लोकल लाइन

(2) वायरलेस लोकल लूप

(3) वायरलेस लोकल लाइव

(4) वायरलेस लो लाइन

80. नीचे दिए गए आरेख में कौन सी नेटवर्क टोपोलॉजी निरूपित की गई है?



(1) STAR
(2) BUS
(3) TREE
(4) RING